Sebastian Krzynowek

Opiekun pracy

dr Paweł Drozda

Praca inżynierska

Aplikacja umożliwiająca prowadzenie, archiwizację oraz analizę statystyk

Spis treści

[Krótki opis 2](#_Toc73979929)

[Scenariusze 2](#_Toc73979930)

[Scenariusz nr 1 2](#_Toc73979931)

[Scenariusz nr 2 2](#_Toc73979932)

[Scenariusz nr 3 2](#_Toc73979933)

# Krótki opis

Celem pracy inżynierskiej jest stworzenie aplikacji, która ułatwi życie osobom grającym w popularną grę piłkarską „Fifa” dzięki szybszemu niż ręcznie prowadzeniu statystyk. Aplikacja pozwoli na przeniesienie z gry do aplikacji swojej drużyny oraz prowadzenie cotygodniowej statystyki występów tejże drużyny. Aplikacja pozwoli również porównywać statystyki z danych występów drużyny co też pozwoli na przeanalizowanie formy poszczególnych zawodników.

# Scenariusze

## Scenariusz nr 1

Michał po zarejestrowaniu i zalogowaniu się do aplikacji pragnie założyć swoją drużynę. Aby to zrobić przechodzi do zakładki drużyna. W zakładce drużyna wybiera formację, którą jego drużyna gra podczas meczu. Po wybraniu formacji Michał wybiera 11 zawodników tak, aby obsadzić każdą pozycję piłkarzem. Po wybraniu podstawowej jedenastki Michał może pozostawić swoją drużynę lub dopełnić swój skład o 7 zawodników rezerwowych.

## Scenariusz nr 2

Sebastian po rozegranym turnieju pragnie sprawdzić statystyki swojej drużyny. Jako zalogowany użytkownik przechodzi do zakładki drużyna, po czym wybiera zakładkę statystyki. Po przejściu do zakładki statystyki może przejrzeć statystyki całej drużyny takie jak bramki ogółem, bramki stracone, top 3 zawodników z największą ilością strzelonych bramek, top 3 zawodników z największą ilością asyst lub tez może przeglądać statystyki pojedynczych zawodników, które prócz bramek i asyst mają też jeszcze takie statystyki jak ilość rozegranych meczów, czy też ilość kartek (żółtych bądź też czerwonych)

## Scenariusz nr 3

Tomasz chciałby się dowiedzieć czy statystyki jego drużyny były lepsze w porównaniu do statystyk z poprzedniego turnieju. Aby to zrobić przechodzi do zakładki drużyna, następnie do zakładki statystyki. Wybierając statystyki drużynowe wciska przycisk ‘porównaj’. Następnie wybiera statystyki z poprzedniego turnieju. Tomaszowi ukazują się statystyki z obu turniejów, przy czym wyniki lepsze są ukazane w kolorze zielonym, natomiast gorsze w kolorze czerwonym.